**TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO**

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

SEMESTRE Agosto - Diciembre 2018

INGENIERIA EN INFORMATICA

Estructura de datos

Unidad #3

E3-2 Investigar métodos de la clase Queue

17210897 – HUERTA MADUEÑO OSCAR ABRAHAM

JUAN MANUEL HERNANDEZ MARTINEZ

**Cola (Queue):** es una colección de casos especiales que representa un concepto primero en entrar, primero en salir. Los elementos se agregan a la pila, uno encima del otro.

**Count:** Esta propiedad se utiliza para obtener el número de elementos en la cola.

**Contains:** Este método se utiliza para ver si un elemento está presente en la cola.

**Clear:** Elimina todos los objetos de la cola.

**CopyTo:** Copia los elementos de la cola en una matriz unidimensional existente, comenzando en el índice de matriz especificado.

**Dequeue:** Elimina y devuelve el objeto al principio de la cola.

**Equals:** Determina si el objeto especificado es igual al objeto actual.

**Peek:** Devuelve el objeto al principio de la Cola sin eliminarlo.

**TrimExcress:** Establece la capacidad en el número real de elementos en la Cola, si ese número es inferior al 90 por ciento de la capacidad actual.

**MemberwiseClone:** Crea una copia superficial del objeto actual.

**GetHashCode:** Sirve como la función hash predeterminada.

Bibliografía

[**https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.collections.generic.queue-1?view=netframework-4.7.2**](https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.collections.generic.queue-1?view=netframework-4.7.2)

[**https://www.guru99.com/c-sharp-queue.html**](https://www.guru99.com/c-sharp-queue.html)